

# PERSPECTIVES

Je suis à la recherche d'une **alternance ingénieur** de **3 ans** dans le cadre de mes études à L'IG2I - Centrale Lille.

Entre **IA et low-level** : je cherche un équilibre entre code performant et maîtrisé. Simple, efficace, libre.

## CONTACT

 18 ans

 34 Rue Edmond Madaré  
Saint Etienne au Mont - 62360

 Permis B

 06-59-92-27-95

 raphael.berquier@gmail.com

 [Raphael Berquier](#)

## FORMATIONS

### IG2I - Centrale Lille

2e année - Promo 2029

### Bac général - Option euro

Mention très bien  
2024

## COMPÉTENCES

### Langages de programmation

- **C#** – 5 ans d'utilisation | nombreux projets personnels (outils, apps, jeux)
- **C / C++** – projets scolaires et personnels (embarqué, bas niveau, gestion mémoire)
- **Python** – scripts, automatisation et IA légère
- **Web (HTML, CSS, JS, PHP)** – projets académiques

### Outils & OS

- **Linux (Ubuntu, Fedora, ...)** – utilisation quotidienne, configuration serveurs et VMs
- **VS Code** – IDE principal pour tous mes projets depuis 4 ans.
- **Git / GitHub** – gestion de version et collaboration depuis 2 ans
- **Unity** – nombreux jeux et outils développés personnellement

### Soft skills

- Esprit analytique - algorithmique
- Créativité
- Gestion du temps - autonomie
- Travail en équipe - communication



BERQUIER RAPHAEL  
Alternance ingénieur  
3 ans  
Octobre 2025 - Juillet 2029

## EXPÉRIENCES / PROJETS

### 2025 - 2026 Trésorier au BDE (Bureau Des Elèves)

- Gestion **financière et organisationnelle** du BDE : budget, logistique, partenariats, événements (soirées, voyages, ...).
- Pilotage **d'équipe et communication** : coordination des pôles, image du BDE et visibilité étudiante.

### Septembre 2025 - mai 2026 Coupe de France de robotique

- **Conception et programmation** d'un robot **autonome** participant à la Coupe de France de Robotique.
- Développement **embarqué** : capteurs, actionneurs, algorithmes de déplacement et prise de décision.
- Travail en **équipe pluridisciplinaire** : mécanique, électronique, logiciel et intégration.
- Utilisation de **C++ / Python / STM32 / Raspberry Pi**

### Juin - Septembre 2025 Borne interactive de vente

- Développement **full stack** d'une borne connectée
- Utilisation et approfondissement des technologies **web et mobiles**.
- Mise en place de **l'environnement matériel** (capteurs NFC, système d'exploitation, réseau sécurisé, VPN).
- Intégration d'API Google et **hébergement du service**.
- Travail **collaboratif en équipe** selon une approche **agile**, avec gestion du temps et des tâches.

## LANGUES

### Français

- **Langue maternelle**
- Participation Les mots en or
- Projet voltaire

### Anglais

- **Courant**
- Concours Cambridge niveau **B2**
- 1 semaine en immersion en famille d'accueil

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Passion pour **l'informatique** et les **défis**
- Pratique de diverses activités **sportives** et **culturelles** :
  - **Beaux arts** - 11 ans
  - **Viet vo Dao** (Art martial) - 6 ans
  - **Paddle** - 4 ans

## PORTFOLIO

